

1

解答解説のページへ

赤玉 4 個と白玉 5 個の入った、中が見えない袋がある。玉はすべて、色が区別できる他には違いはないものとする。A, B の 2 人が、A から交互に、袋から玉を 1 個ずつ取り出すゲームを行う。ただし取り出した玉は袋の中に戻さない。A が赤玉を取り出したら A の勝ちとし、その時点でゲームを終了する。B が白玉を取り出したら B の勝ちとし、その時点でゲームを終了する。袋から玉がなくなったら引き分けとし、ゲームを終了する。

- (1) このゲームが引き分けとなる確率を求めよ。
- (2) このゲームに A が勝つ確率を求めよ。

2

解答解説のページへ

平面上の半径 1 の円 C の中心 O から距離 4 だけ離れた点 L をとる。点 L を通る円 C の 2 本の接線を考え、この 2 本の接線と円 C の接点をそれぞれ M , N とする。以下の問いに答えよ。

- (1) 三角形 LMN の面積を求めよ。
- (2) 三角形 LMN の内接円の半径 r と、三角形 LMN の外接円の半径 R をそれぞれ求めよ。

3

解答解説のページへ

a を実数とし、2 次関数 $f(x) = x^2 + 2ax - 3$ を考える。実数 x が $a \leq x \leq a + 3$ の範囲を動くときの $f(x)$ の最大値および最小値を、それぞれ $M(a)$ および $m(a)$ とする。

以下の問いに答えよ。

- (1) $M(a)$ を a を用いて表せ。
- (2) $m(a)$ を a を用いて表せ。
- (3) a がすべての実数を動くとき、 $m(a)$ の最小値を求めよ。

4

解答解説のページへ

関数 $f(x)$ に対して、座標平面上の 2 つの点 $P(x, f(x))$, $Q(x+1, f(x)+1)$ を考える。実数 x が $0 \leq x \leq 2$ の範囲を動くとき、線分 PQ が通過してできる図形の面積を S とおく。以下の問いに答えよ。

- (1) 関数 $f(x) = -2|x-1|+2$ に対して、 S の値を求めよ。
- (2) 関数 $f(x) = \frac{1}{2}(x-1)^2$ に対して、曲線 $y = f(x)$ の接線で、傾きが 1 のものの方程式を求めよ。
- (3) 設問(2)の関数 $f(x) = \frac{1}{2}(x-1)^2$ に対して、 S の値を求めよ。

1

問題のページへ

- (1) 赤玉 4 個と白玉 5 個の入った袋から, A, B の 2 人が, A から交互に, 袋から玉を 1 個ずつ取り出す。ただし取り出した玉は袋の中に戻さない。そして, A が赤玉を取り出したら A の勝ち, B が白玉を取り出したら B の勝ち, 袋から玉がなくなったら引き分けとする。

このとき, 引き分けとなるのは, A(白)→B(赤)→A(白)→B(赤)→A(白)→B(赤)→A(白)→B(赤)→A(白)と取り出す場合で, その確率は $\frac{5! \times 4!}{9!} = \frac{1}{126}$ である。

- (2) A が勝つのは次の場合があり, それぞれの確率は,

(i) A(赤)のとき $\frac{{}_4P_1}{{}_9P_1} = \frac{4}{9}$

(ii) A(白)→B(赤)→A(赤)のとき $\frac{{}_5P_1 \times {}_4P_2}{{}_9P_3} = \frac{5}{42}$

(iii) A(白)→B(赤)→A(白)→B(赤)→A(赤)のとき $\frac{{}_5P_2 \times {}_4P_3}{{}_9P_5} = \frac{2}{63}$

(iv) A(白)→B(赤)→A(白)→B(赤)→A(白)→B(赤)→A(赤)のとき $\frac{{}_5P_3 \times {}_4P_4}{{}_9P_7} = \frac{1}{126}$

(i)～(iv)より, A が勝つ確率は, $\frac{4}{9} + \frac{5}{42} + \frac{2}{63} + \frac{1}{126} = \frac{38}{63}$ である。

[解説]

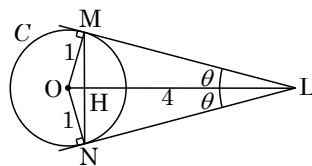
確率についての基本題です。計算ミスだけに要注意です。

2

問題のページへ

- (1) 中心 O 、半径 1 の円 C に、 $OL = 4$ を満たす点 L から円 C に 2 本の接線を引き、その接点を M, N とする。

$LM = LN = \sqrt{4^2 - 1^2} = \sqrt{15}$ から、 $MN \perp OL$ となり、線分 MN と線分 OL の交点を H とおくと、 H は線分 MN の中点である。



そして、 $\angle OLM = \angle OLN = \theta$ とおくと、 $\sin \theta = \frac{1}{4}$ 、 $\cos \theta = \frac{\sqrt{15}}{4}$ となり、

$$MN = 2 \cdot LM \sin \theta = 2 \cdot \sqrt{15} \cdot \frac{1}{4} = \frac{\sqrt{15}}{2}, \quad LH = LM \cos \theta = \sqrt{15} \cdot \frac{\sqrt{15}}{4} = \frac{15}{4}$$

よって、 $\triangle LMN = \frac{1}{2} MN \cdot LH = \frac{1}{2} \cdot \frac{\sqrt{15}}{2} \cdot \frac{15}{4} = \frac{15}{16} \sqrt{15} \dots \dots (*)$

- (2) $\triangle LMN$ の内接円の半径を r とすると、

$$\triangle LMN = \frac{1}{2} (LM + MN + NL) r = \frac{1}{2} \left(\sqrt{15} + \frac{\sqrt{15}}{2} + \sqrt{15} \right) r = \frac{5}{4} \sqrt{15} r$$

(*) より $\frac{5}{4} \sqrt{15} r = \frac{15}{16} \sqrt{15}$ となり、 $r = \frac{3}{4}$ である。

また、 $\triangle LMN$ の外接円の半径を R とすると、正弦定理から $\frac{MN}{\sin 2\theta} = 2R$ となり、

$$R = \frac{MN}{2 \sin 2\theta} = \frac{MN}{4 \sin \theta \cos \theta} = \frac{\sqrt{15}}{2} \cdot \frac{4}{\sqrt{15}} = 2$$

[解説]

円と接線を題材にした基本的な三角比の応用問題です。最初は座標系を設定しようかとも思ったのですが。なお、(2)の R は OL の半分としても構いません。

3

問題のページへ

(1) $f(x) = x^2 + 2ax - 3 = (x+a)^2 - a^2 - 3$ に対して、 $a \leq x \leq a+3$ における最大値を $M(a)$ とすると、グラフの軸 $x = -a$ と区間の midpoint $x = a + \frac{3}{2}$ の大小関係により、

(i) $-a < a + \frac{3}{2}$ ($a > -\frac{3}{4}$) のとき

$$M(a) = f(a+3) = (a+3)^2 + 2a(a+3) - 3 = 3a^2 + 12a + 6$$

(ii) $-a \geq a + \frac{3}{2}$ ($a \leq -\frac{3}{4}$) のとき

$$M(a) = f(a) = a^2 + 2a^2 - 3 = 3a^2 - 3$$

(2) $f(x)$ の $a \leq x \leq a+3$ における最小値を $m(a)$ とすると、グラフの軸 $x = -a$ と区間の endpoint $x = a$, $x = a+3$ の大小関係により、

(i) $-a < a$ ($a > 0$) のとき $m(a) = f(a) = 3a^2 - 3$

(ii) $a \leq -a < a+3$ ($-\frac{3}{2} < a \leq 0$) のとき $m(a) = f(-a) = -a^2 - 3$

(iii) $a+3 \leq -a$ ($a \leq -\frac{3}{2}$) のとき $m(a) = f(a+3) = 3a^2 + 12a + 6$

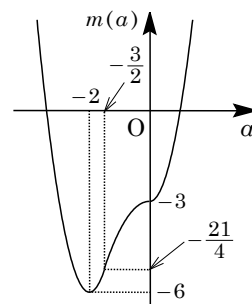
(3) (2) から、 $3a^2 + 12a + 6 = 3(a+2)^2 - 6$ となり、

$$m(a) = 3a^2 - 3 \quad (a > 0)$$

$$m(a) = -a^2 - 3 \quad \left(-\frac{3}{2} < a \leq 0\right)$$

$$m(a) = 3(a+2)^2 - 6 \quad \left(a \leq -\frac{3}{2}\right)$$

これより、 $m(a)$ のグラフは右図のようになり、 $m(a)$ は $a = -2$ のとき最小値 -6 をとる。



[解説]

2次関数の最大・最小問題です。教科書の例題にあるような典型題です。

4

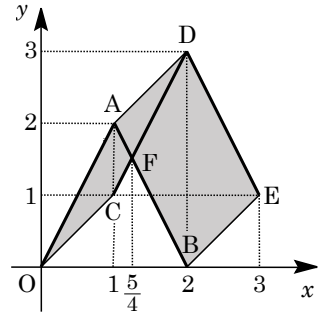
問題のページへ

(1) $f(x) = -2|x-1| + 2$ に対して、

$$x \geq 1 \text{ のとき, } f(x) = -2(x-1) + 2 = -2x + 4$$

$$x < 1 \text{ のとき, } f(x) = 2(x-1) + 2 = 2x$$

さて、実数 x が $0 \leq x \leq 2$ の範囲を動くとき、点 $P(x, f(x))$ は点 $O(0, 0)$ 、点 $A(1, 2)$ 、点 $B(2, 0)$ を結ぶ折れ線上、点 $Q(x+1, f(x)+1)$ は $\overrightarrow{PQ} = (1, 1)$ から、点 $C(1, 1)$ 、点 $D(2, 3)$ 、点 $E(3, 1)$ を結ぶ折れ線上



を動かすので、線分 PQ が通過してできる図形は右図の網点部となる。

また、線分 AB と CD の交点を F とおくと、 F の x 座標は、

$$-2x + 4 = 2(x-1) + 1, \quad 4x = 5, \quad x = \frac{5}{4}$$

そこで、網点部の面積を S とおくと、

$$S = \frac{1}{2} \cdot (2-1) \cdot \frac{5}{4} + \frac{1}{2} \cdot 3 \cdot (3-1) = \frac{5}{8} + 3 = \frac{29}{8}$$

(2) $f(x) = \frac{1}{2}(x-1)^2$ に対し $f'(x) = x-1$ より、曲線 $y = f(x)$ 上の点 $(t, f(t))$ における接線の傾きが 1 となるのは、 $f'(t) = t-1 = 1$ から $t = 2$ である。

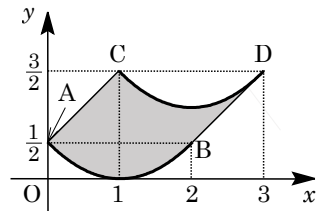
すると、接線の方程式は、 $y - \frac{1}{2}(2-1)^2 = x - 2$ から $y = x - \frac{3}{2}$ となる。

(3) まず、点 $P(x, f(x))$ は放物線 $y = \frac{1}{2}(x-1)^2$ 上、点

$Q(x+1, f(x)+1)$ は放物線 $y-1 = \frac{1}{2}(x-1-1)^2$ すなわ

ち $y = \frac{1}{2}(x-2)^2 + 1$ 上を動かすので、 $0 \leq x \leq 2$ のとき、

線分 PQ が通過してできる図形は右図の網点部となる。



ここで、4 点 $A(0, \frac{1}{2})$ 、 $B(2, \frac{1}{2})$ 、 $C(1, \frac{3}{2})$ 、 $D(3, \frac{3}{2})$ とおくと、網点部の面積

S は、平行四辺形 $ABDC$ の面積に等しいので、

$$S = 2\left(\frac{3}{2} - \frac{1}{2}\right) = 2$$

[解説]

線分の通過領域の問題です。なお、この領域の面積について、本問のように平行移動の場合は、平行四辺形に着目するのがポイントです。もちろん定積分で計算してもよいですが……。