

1

解答解説のページへ

座標平面上に点 $O(0, 0)$, $A(0, 2)$, $B(\sqrt{2}, 1)$ をとる。線分 OA 上に点 O , 点 A と異なる点 $P(0, p)$ をとり, 線分 BP 上の点 Q を, $\triangle APQ$ と $\triangle OBQ$ の面積が等しくなるようにとる。

- (1) 直線 BP を表す方程式を求めよ。
- (2) $\triangle OBQ$ の面積を p を用いて表せ。
- (3) p が $0 < p < 2$ の範囲を動くとき, 点 Q の軌跡を求めよ。

2

解答解説のページへ

1 個のさいころを投げて出た目によって得点を得るゲームを考える。出た目が 1, 2 であれば得点は 2, 出た目が 3 であれば得点は 1, 出た目が 4, 5, 6 であれば得点は 0 とする。このゲームを k 回繰り返すとき、得点の合計を S_k とする。

- (1) $S_2 = 3$ となる確率を求めよ。
- (2) S_3 が奇数となる確率を求めよ。
- (3) $S_4 \geq n$ となる確率が $\frac{1}{9}$ 以下となる最小の整数 n を求めよ。

3

解答解説のページへ

以下の問いに答えよ。

- (1) p を実数とする。曲線 $y = |x^2 + x - 2|$ と直線 $y = x + p$ の共有点の個数を求めよ。
- (2) 等式 $f(x) = x^2 + \int_{-1}^2 (xf(t) - t) dt$ を満たす関数 $f(x)$ を求めよ。

1

問題のページへ

- (1) 点 $O(0, 0)$, $A(0, 2)$, $B(\sqrt{2}, 1)$ に対し, 線分 OA 上に点 $P(0, p)$ ($0 < p < 2$) をとると, 直線 BP の方程式は,

$$y = \frac{1-p}{\sqrt{2}}x + p$$

- (2) 線分 BP 上に点 Q をとり, $\triangle APQ = \triangle OBQ$ から,

$$\triangle AOQ = \triangle OBP$$

ここで, 点 Q の x 座標を $x = t$ ($0 \leq t \leq \sqrt{2}$) とおくと,

$$\frac{1}{2} \cdot 2 \cdot t = \frac{1}{2} \cdot p \cdot \sqrt{2}, \quad t = \frac{\sqrt{2}}{2}p$$

すると, $\triangle OBQ = \frac{1}{2} \cdot p \cdot (\sqrt{2} - t) = \frac{1}{2}p(\sqrt{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}p) = \frac{\sqrt{2}}{4}p(2-p)$ となる。

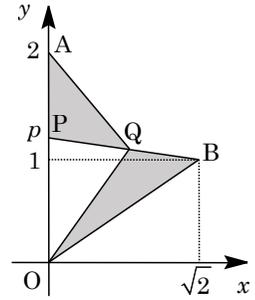
- (3) 点 $Q(x, y)$ とおくと, (1)(2)より, $x = \frac{\sqrt{2}}{2}p$ ……①

$$y = \frac{1-p}{\sqrt{2}} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}p + p = \frac{1}{2}(p - p^2) + p = -\frac{1}{2}p^2 + \frac{3}{2}p$$
 ……②

①から $p = \sqrt{2}x$ となり, ②に代入すると $y = -x^2 + \frac{3}{2}\sqrt{2}x$ となる。

なお, $0 < p < 2$ なので, ①から $0 < x < \sqrt{2}$ である。

したがって, 点 Q の軌跡は, 放物線 $y = -x^2 + \frac{3}{2}\sqrt{2}x$ ($0 < x < \sqrt{2}$) である。



[解説]

軌跡についての基本的な問題です。

2

問題のページへ

(1) 与えられたゲームにおいて、2点、1点、0点が得られる確率は、それぞれ $\frac{1}{3}$ 、 $\frac{1}{6}$ 、 $\frac{1}{2}$ である。そして、このゲームを k 回繰り返すとき、得点の合計を S_k とする。

さて、 $S_2 = 3$ となるのは、2点が1回、1点が1回より、その確率は、

$${}_2C_1 \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{9}$$

(2) S_3 が奇数となるのは、次の2つの場合があり、その確率は、

(i) 1点が1回で2点または0点が2回するとき ${}_3C_1 \frac{1}{6} \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{2} \right)^2 = \frac{75}{216}$

(ii) 1点が3回するとき $\left(\frac{1}{6} \right)^3 = \frac{1}{216}$

(i)(ii)より、 S_3 が奇数となる確率は、 $\frac{75}{216} + \frac{1}{216} = \frac{19}{54}$ である。

(3) $S_4 \geq n$ となる確率を $P(S_4 \geq n)$ と表すと、 n が大きくなると $P(S_4 \geq n)$ は単調に減少し、また $0 \leq S_4 \leq 8$ から $P(S_4 \geq 9) = 0$ なので、以下、 $n \leq 8$ で調べる。

(a) $S_4 = 8$ のとき 2点が4回より、 $P(S_4 = 8) = \left(\frac{1}{3} \right)^4 = \frac{1}{81}$

$$P(S_4 \geq 8) = P(S_4 = 8) = \frac{1}{81} < \frac{1}{9}$$

(b) $S_4 = 7$ のとき 2点が3回で1点が1回より、 $P(S_4 = 7) = {}_4C_3 \left(\frac{1}{3} \right)^3 \frac{1}{6} = \frac{2}{81}$

$$P(S_4 \geq 7) = P(S_4 \geq 8) + P(S_4 = 7) = \frac{1}{81} + \frac{2}{81} = \frac{1}{27} < \frac{1}{9}$$

(c) $S_4 = 6$ のとき 2点が3回で0点が1回 または 2点が2回で1点が2回より、

$$P(S_4 = 6) = {}_4C_3 \left(\frac{1}{3} \right)^3 \frac{1}{2} + {}_4C_2 \left(\frac{1}{3} \right)^2 \left(\frac{1}{6} \right)^2 = \frac{2}{27} + \frac{1}{54} = \frac{5}{54}$$

$$P(S_4 \geq 6) = P(S_4 \geq 7) + P(S_4 = 6) = \frac{1}{27} + \frac{5}{54} = \frac{7}{54} > \frac{1}{9}$$

以上より、 $P(S_4 \geq n) \leq \frac{1}{9}$ となる最小の整数 n は $n = 7$ である。

[解説]

標準的な確率の問題です。(3)は $\frac{1}{9}$ がかなり小さい数でしたので……。

3

問題のページへ

(1) 曲線 $y = |x^2 + x - 2| \cdots \cdots \textcircled{1}$ と直線 $y = x + p \cdots \cdots \textcircled{2}$ を連立すると、

$$|x^2 + x - 2| = x + p, \quad |x^2 + x - 2| - x = p$$

すると、曲線 $\textcircled{1}$ と直線 $\textcircled{2}$ の共有点の個数は、曲線 $y = |x^2 + x - 2| - x \cdots \cdots \textcircled{3}$ と直線 $y = p \cdots \cdots \textcircled{4}$ の共有点の個数に一致する。

さて、 $\textcircled{3}$ は、 $y = |(x-1)(x+2)| - x$ となり、

$$\bullet \ x \leq -2, \ 1 \leq x \text{ のとき} \quad y = (x^2 + x - 2) - x = x^2 - 2$$

$$\bullet \ -2 < x < 1 \text{ のとき} \quad y = -(x^2 + x - 2) - x = -x^2 - 2x + 2 = -(x+1)^2 + 3$$

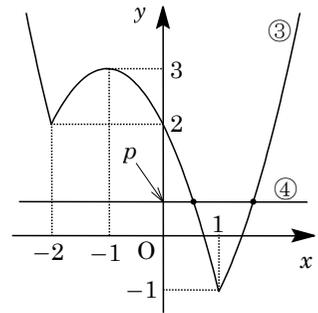
これより、曲線 $\textcircled{3}$ と直線 $\textcircled{4}$ を xy 平面上に描くと、右図のようになる。したがって、 $\textcircled{3}$ と $\textcircled{4}$ の共有点の個数、すなわち $\textcircled{1}$ と $\textcircled{2}$ の共有点の個数は、

$$p > 3 \text{ のとき } 2 \text{ 個}, \quad p = 3 \text{ のとき } 3 \text{ 個}$$

$$2 < p < 3 \text{ のとき } 4 \text{ 個}, \quad p = 2 \text{ のとき } 3 \text{ 個}$$

$$-1 < p < 2 \text{ のとき } 2 \text{ 個}, \quad p = -1 \text{ のとき } 1 \text{ 個}$$

$$p < -1 \text{ のとき } 0 \text{ 個}$$



(2) $f(x) = x^2 + \int_{-1}^2 (xf(t) - t) dt = x^2 + x \int_{-1}^2 f(t) dt - \int_{-1}^2 t dt$ に対して、

$$C = \int_{-1}^2 f(t) dt \text{ とおくと, } f(x) = x^2 + Cx - \left[\frac{t^2}{2} \right]_{-1}^2 = x^2 + Cx - \frac{3}{2} \text{ となり,}$$

$$C = \int_{-1}^2 \left(t^2 + Ct - \frac{3}{2} \right) dt = \left[\frac{t^3}{3} + \frac{C}{2} t^2 - \frac{3}{2} t \right]_{-1}^2 = 3 + \frac{3}{2} C - \frac{9}{2}$$

これより、 $\frac{1}{2} C - \frac{3}{2} = 0$ となり、 $C = 3$ から $f(x) = x^2 + 3x - \frac{3}{2}$ である。

[解説]

独立した 2 問の構成で、内容は 2 次関数と積分方程式についてです。どちらも基本的な内容ですが、ただ千葉大では珍しい形式です。