

1

解答解説のページへ

座標平面上に点  $O(0, 0)$ ,  $A(0, 2)$ ,  $B(\sqrt{2}, 1)$  をとる。線分  $OA$  上に点  $O$ , 点  $A$  と異なる点  $P(0, p)$  をとり, 線分  $BP$  上の点  $Q$  を,  $\triangle APQ$  と  $\triangle OBQ$  の面積が等しくなるようにとる。

- (1) 直線  $BP$  を表す方程式を求めよ。
- (2)  $\triangle OBQ$  の面積を  $p$  を用いて表せ。
- (3)  $p$  が  $0 < p < 2$  の範囲を動くとき, 点  $Q$  の軌跡を求めよ。

**2**

解答解説のページへ

1 個のさいころを投げて出た目によって得点を得るゲームを考える。出た目が 1, 2 であれば得点は 2, 出た目が 3 であれば得点は 1, 出た目が 4, 5, 6 であれば得点は 0 とする。このゲームを  $k$  回繰り返すとき, 得点の合計を  $S_k$  とする。

- (1)  $S_2 = 3$  となる確率を求めよ。
- (2)  $S_3$  が奇数となる確率を求めよ。
- (3)  $S_4 \geq n$  となる確率が  $\frac{1}{9}$  以下となる最小の整数  $n$  を求めよ。

3

解答解説のページへ

以下の問いに答えよ。

- (1)  $p$  を実数とする。曲線  $y = |x^2 + x - 2|$  と直線  $y = x + p$  の共有点の個数を求めよ。
- (2) 等式  $f(x) = x^2 + \int_{-1}^2 (xf(t) - t) dt$  を満たす関数  $f(x)$  を求めよ。

1

問題のページへ

- (1) 点  $O(0, 0)$ ,  $A(0, 2)$ ,  $B(\sqrt{2}, 1)$  に対し, 線分  $OA$  上に点  $P(0, p)$  ( $0 < p < 2$ ) をとると, 直線  $BP$  の方程式は,

$$y = \frac{1-p}{\sqrt{2}}x + p$$

- (2) 線分  $BP$  上に点  $Q$  をとり,  $\triangle APQ = \triangle OBQ$  から,

$$\triangle AOQ = \triangle OBP$$

ここで, 点  $Q$  の  $x$  座標を  $x = t$  ( $0 \leq t \leq \sqrt{2}$ ) とおくと,

$$\frac{1}{2} \cdot 2 \cdot t = \frac{1}{2} \cdot p \cdot \sqrt{2}, \quad t = \frac{\sqrt{2}}{2}p$$

すると,  $\triangle OBQ = \frac{1}{2} \cdot p \cdot (\sqrt{2} - t) = \frac{1}{2}p(\sqrt{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}p) = \frac{\sqrt{2}}{4}p(2-p)$  となる。

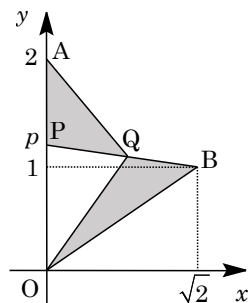
- (3) 点  $Q(x, y)$  とおくと, (1)(2)より,  $x = \frac{\sqrt{2}}{2}p$  ……①

$$y = \frac{1-p}{\sqrt{2}} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}p + p = \frac{1}{2}(p - p^2) + p = -\frac{1}{2}p^2 + \frac{3}{2}p \dots\dots\dots ②$$

①から  $p = \sqrt{2}x$  となり, ②に代入すると  $y = -x^2 + \frac{3}{2}\sqrt{2}x$  となる。

なお,  $0 < p < 2$  なので, ①から  $0 < x < \sqrt{2}$  である。

したがって, 点  $Q$  の軌跡は, 放物線  $y = -x^2 + \frac{3}{2}\sqrt{2}x$  ( $0 < x < \sqrt{2}$ ) である。



### [解説]

軌跡についての基本的な問題です。

2

問題のページへ

(1) 与えられたゲームにおいて、2点、1点、0点が得られる確率は、それぞれ $\frac{1}{3}$ 、 $\frac{1}{6}$ 、 $\frac{1}{2}$ である。そして、このゲームを $k$ 回繰り返すとき、得点の合計を $S_k$ とする。

さて、 $S_2 = 3$ となるのは、2点が1回、1点が1回より、その確率は、

$${}_2C_1 \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{9}$$

(2)  $S_3$ が奇数となるのは、次の2つの場合があり、その確率は、

(i) 1点が1回で2点または0点が2回するとき  ${}_3C_1 \frac{1}{6} \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{2}\right)^2 = \frac{75}{216}$

(ii) 1点が3回するとき  $\left(\frac{1}{6}\right)^3 = \frac{1}{216}$

(i)(ii)より、 $S_3$ が奇数となる確率は、 $\frac{75}{216} + \frac{1}{216} = \frac{19}{54}$ である。

(3)  $S_4 \geq n$ となる確率を $P(S_4 \geq n)$ と表すと、 $n$ が大きくなると $P(S_4 \geq n)$ は単調に減少し、また $0 \leq S_4 \leq 8$ から $P(S_4 \geq 9) = 0$ なので、以下、 $n \leq 8$ で調べる。

(a)  $S_4 = 8$ のとき 2点が4回より、 $P(S_4 = 8) = \left(\frac{1}{3}\right)^4 = \frac{1}{81}$

$$P(S_4 \geq 8) = P(S_4 = 8) = \frac{1}{81} < \frac{1}{9}$$

(b)  $S_4 = 7$ のとき 2点が3回で1点が1回より、 $P(S_4 = 7) = {}_4C_3 \left(\frac{1}{3}\right)^3 \frac{1}{6} = \frac{2}{81}$

$$P(S_4 \geq 7) = P(S_4 \geq 8) + P(S_4 = 7) = \frac{1}{81} + \frac{2}{81} = \frac{1}{27} < \frac{1}{9}$$

(c)  $S_4 = 6$ のとき 2点が3回で0点が1回 または 2点が2回で1点が2回より、

$$P(S_4 = 6) = {}_4C_3 \left(\frac{1}{3}\right)^3 \frac{1}{2} + {}_4C_2 \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(\frac{1}{6}\right)^2 = \frac{2}{27} + \frac{1}{54} = \frac{5}{54}$$

$$P(S_4 \geq 6) = P(S_4 \geq 7) + P(S_4 = 6) = \frac{1}{27} + \frac{5}{54} = \frac{7}{54} > \frac{1}{9}$$

以上より、 $P(S_4 \geq n) \leq \frac{1}{9}$ となる最小の整数 $n$ は $n = 7$ である。

### [解説]

標準的な確率の問題です。(3)は $\frac{1}{9}$ がかなり小さい数でしたので……。

3

問題のページへ

(1) 曲線  $y = |x^2 + x - 2| \cdots \cdots \textcircled{1}$  と直線  $y = x + p \cdots \cdots \textcircled{2}$  を連立すると、

$$|x^2 + x - 2| = x + p, \quad |x^2 + x - 2| - x = p$$

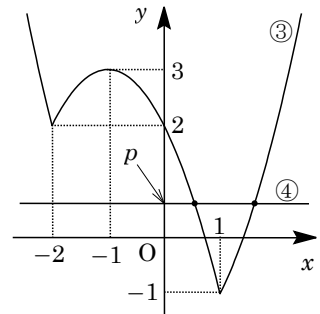
すると、曲線  $\textcircled{1}$  と直線  $\textcircled{2}$  の共有点の個数は、曲線  $y = |x^2 + x - 2| - x \cdots \cdots \textcircled{3}$  と直線  $y = p \cdots \cdots \textcircled{4}$  の共有点の個数に一致する。

さて、 $\textcircled{3}$  は、 $y = |(x-1)(x+2)| - x$  となり、

•  $x \leq -2, 1 \leq x$  のとき  $y = (x^2 + x - 2) - x = x^2 - 2$

•  $-2 < x < 1$  のとき  $y = -(x^2 + x - 2) - x = -x^2 - 2x + 2 = -(x+1)^2 + 3$

これより、曲線  $\textcircled{3}$  と直線  $\textcircled{4}$  を  $xy$  平面上に描くと、右図のようになる。したがって、 $\textcircled{3}$  と  $\textcircled{4}$  の共有点の個数、すなわち  $\textcircled{1}$  と  $\textcircled{2}$  の共有点の個数は、



$p > 3$  のとき 2 個、 $p = 3$  のとき 3 個

$2 < p < 3$  のとき 4 個、 $p = 2$  のとき 3 個

$-1 < p < 2$  のとき 2 個、 $p = -1$  のとき 1 個

$p < -1$  のとき 0 個

(2)  $f(x) = x^2 + \int_{-1}^2 (xf(t) - t) dt = x^2 + x \int_{-1}^2 f(t) dt - \int_{-1}^2 t dt$  に対して、

$$C = \int_{-1}^2 f(t) dt \text{ とおくと、} f(x) = x^2 + Cx - \left[ \frac{t^2}{2} \right]_{-1}^2 = x^2 + Cx - \frac{3}{2} \text{ となり、}$$

$$C = \int_{-1}^2 \left( t^2 + Ct - \frac{3}{2} \right) dt = \left[ \frac{t^3}{3} + \frac{C}{2} t^2 - \frac{3}{2} t \right]_{-1}^2 = 3 + \frac{3}{2} C - \frac{9}{2}$$

これより、 $\frac{1}{2} C - \frac{3}{2} = 0$  となり、 $C = 3$  から  $f(x) = x^2 + 3x - \frac{3}{2}$  である。

[解説]

独立した 2 問の構成で、内容は微分の応用と積分方程式についてです。どちらも基本的な内容ですが、ただ千葉大では珍しい形式です。