解答解説のページへ

n 個の異なる色を用意する。立方体の各面にいずれかの色を塗る。各面にどの色を塗るかは同様に確からしいとする。辺を共有するどの 2 つの面にも異なる色が塗られる確率を p_n とする。次の問いに答えよ。

- (1) p₄を求めよ。
- (2) $\lim_{n\to\infty} p_n$ を求めよ。

解答解説のページへ

 $|x| \le 2$ を満たす複素数 x と, |y-(8+6i)|=3 を満たす複素数 y に対して, $z=\frac{x+y}{2}$ とする。このような複素数 z が複素数平面において動く領域を図示し、その面積を求めよ。

解答解説のページへ

座標空間の 4 点 O, A, B, C は同一平面上にないとする。線分 OA の中点を P, 線分 AB の中点を Q とする。実数 x, y に対して,直線 OC 上の点 X と,直線 BC 上の点 Y を次のように定める。

$$\overrightarrow{OX} = x\overrightarrow{OC}$$
, $\overrightarrow{BY} = y\overrightarrow{BC}$

このとき、直線 QY と直線 PX がねじれの位置にあるための x, y に関する必要十分条件を求めよ。

解答解説のページへ

与えられた自然数 a_0 に対して、自然数からなる数列 a_0 、 a_1 , a_2 , …を次のように定める。

$$a_{n+1} = \left\{ egin{array}{ll} rac{a_n}{2} & (a_n$$
が偶数のとき) $rac{3a_n+1}{2} & (a_n$ が奇数のとき)

次の問いに答えよ。

- (1) a_0 , a_1 , a_2 , a_3 がすべて奇数であるような最小の自然数 a_0 を求めよ。
- (2) a_0 , a_1 , …, a_{10} がすべて奇数であるような最小の自然数 a_0 を求めよ。

解答解説のページへ

a は $a \ge 1$ を満たす定数とする。座標平面上で、次の 4 つの不等式が表す領域を D_a とする。

$$x \ge 0$$
, $\frac{e^x - e^{-x}}{2} \le y$, $y \le \frac{e^x + e^{-x}}{2}$, $y \le a$

次の問いに答えよ。

- (1) D_a の面積 S_a を求めよ。
- (2) $\lim_{a \to \infty} S_a$ を求めよ。

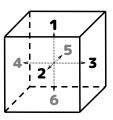
解答解説のページへ

自然数 k に対して, $a_k=2^{\sqrt{k}}$ とする。n を自然数とし, a_k の整数部分が n 桁であるような k の個数を N_n とする。また, a_k の整数部分が n 桁であり,その最高次の数字が 1 であるような k の個数を L_n とする。次を求めよ。 $\lim_{n\to\infty} \frac{L_n}{N_n}$

ただし, 例えば実数 2345.678 の整数部分 2345 は 4 桁で, 最高次の数字は 2 である。

問題のページへ

まず、右図のように、立方体の面に、 $1 \ge 6$ 、 $2 \ge 5$ 、 $3 \ge 4$ が対面になるように印をつける。そして、辺を共有するどの 2 つの面にも異なる色が塗られることを「塗り分ける」とよぶ。



(1) 4 色 A, B, C, D を用意し、立方体の各面を塗るとき、 4^6 通りの場合が同様に確からしいとする。

このとき,立方体を塗り分けるには、3色または4色が必要で,

(i) 3色で塗るとき

3 色の選び方が $_4C_3=4$ 通りで、塗り分けのパターンは、対面 1 と 6、対面 2 と 5、対面 3 と 4 が同色のときだけで 1 通りとなる。そして、このときの面と色との対応は 3! 通りずつある。

すると、3 色で塗り分けるときの確率は $\frac{4\times1\times3!}{4^6} = \frac{3}{2^9}$ となる。

(ii) 4色で塗るとき

塗り分けのパターンは、対面 1 と 6、対面 2 と 5、対面 3 と 4 のうち、2 組の対面が同色のときで、その対面の選び方は $_3C_2=3$ 通りとなる。そして、このときの面と色との対応は4! 通りずつある。

すると、4色で塗り分けるときの確率は $\frac{3\times 4!}{4^6} = \frac{9}{2^9}$ となる。

(i)(ii)より、4色を用意したとき、立方体を塗り分ける確率 p_4 は、

$$p_4 = \frac{3}{2^9} + \frac{9}{2^9} = \frac{3}{2^7} = \frac{3}{128}$$

(2) $n \ge 6$ として, n 色 A_1 , A_2 , …, A_n を用意し, 立方体の各面を塗るとき, n^6 通りの場合が同様に確からしいとする。

このとき,立方体を塗り分けるに必要な色数は,3,4,5,6であり,

(i) 3色で塗るとき

3 色の選び方が $_n$ C₃通りで、塗り分けのパターンは、対面 1 と 6、対面 2 と 5、対面 3 と 4 が同色のときだけで 1 通りとなる。そして、このときの面と色との対応は 3!通りずつある。すると、3 色で塗り分けるときの確率は、

$$\frac{{}_{n}C_{3}\times1\times3!}{{}_{n}^{6}} = \frac{(n-1)(n-2)}{{}_{n}^{5}}$$

(ii) 4色で塗るとき

4 色の選び方が $_n$ C₄通りで、塗り分けのパターンは、対面 1 と 6、対面 2 と 5、対面 3 と 4 のうち、2 組の対面が同色のときで、その対面の選び方は $_3$ C₂ = 3 通りとなる。そして、このときの面と色との対応は $_4$!通りずつある。すると、4 色で塗り分けるときの確率は、

$$\frac{{}_{n}C_{4} \times 3 \times 4!}{n^{6}} = \frac{3(n-1)(n-2)(n-3)}{n^{5}}$$

(iii) 5色で塗るとき

5 色の選び方が $_nC_5$ 通りで、塗り分けのパターンは、対面 1 と 6、対面 2 と 5、対面 3 と 4 のうち、1 組の対面が同色のときで、その対面の選び方は $_3C_1=3$ 通りとなる。そして、このときの面と色との対応は5!通りずつある。すると、5 色で塗り分けるときの確率は、

$$\frac{{}_{n}C_{5} \times 3 \times 5!}{n^{6}} = \frac{3(n-1)(n-2)(n-3)(n-4)}{n^{5}}$$

(iv) 6色で塗るとき

6 色の選び方が $_n$ C₆通りで、塗り分けのパターンは、同色の面はなく、面と色との対応は $_6$ 1通りずつある。すると、 $_6$ 色で塗り分けるときの確率は、

$$\frac{{}_{n}C_{6} \times 1 \times 6!}{n^{6}} = \frac{(n-1)(n-2)(n-3)(n-4)(n-5)}{n^{5}}$$

(i) \sim (iv)より、 p_n は4つの場合の確率の和となり、

$$\begin{split} p_n &= \frac{(n-1)(n-2)}{n^5} \big\{ 1 + 3(n-3) + 3(n-3)(n-4) + (n-3)(n-4)(n-5) \big\} \\ &= \frac{(n-1)(n-2)(n^3 - 9n^2 + 29n - 32)}{n^5} = \Big(1 - \frac{1}{n}\Big) \Big(1 - \frac{2}{n}\Big) \Big(1 - \frac{9}{n} + \frac{29}{n^2} - \frac{32}{n^3}\Big) \\ 以上より, &\lim_{n \to \infty} p_n = 1$$
である。

「解説]

塗り分けを題材にした確率に極限を融合した問題です。さいころと同じように各面に印をつけて考えています。なお,(2)では p_n を求めてしまいましたが,極限だけということなので,(iv)の場合のみでよかったと……。

問題のページへ

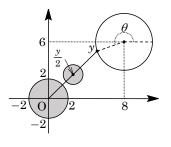
複素数 x, y に対して、

$$|x| \le 2 \cdots 0, |y - (8 + 6i)| = 3 \cdots 0$$

②から、yは中心8+6iで半径3の円周を動き、

$$y = (8 + 3\cos\theta) + (6 + 3\sin\theta)i\cdots$$

さて,yの位置をいったん固定したとき,zは $z = \frac{x+y}{2}$ か



5x = 2z - yとなり、①に代入すると、

$$\left|2z-y\right| \le 2$$
, $\left|z-\frac{y}{2}\right| \le 1 \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot 4$

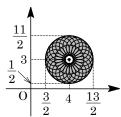
④より,zは中心 $\frac{y}{2}$ で半径1の円の内部または周上を動く。そして、この領域を中心 $\frac{y}{2}$ の円板 D とする。

ここで、この状態を保ったまま、③を満たすように y の位置を動かすと、円板 D の 中心 $\frac{y}{2}$ は、 $\frac{y}{2} = \left(4 + \frac{3}{2}\cos\theta\right) + \left(3 + \frac{3}{2}\sin\theta\right)i$ となり、中心4 + 3iで半径 $\frac{3}{2}$ の円周上を 動くことになる。

以上より、zが動く領域は右図の網点部となり、中心が4+3iで、 外径が $\frac{3}{2}+1=\frac{5}{2}$,内径が $\frac{3}{2}-1=\frac{1}{2}$ のドーナツ型である。

なお、境界は領域に含む。また、この領域の面積は、

$$\pi \left(\frac{5}{2}\right)^2 - \pi \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \frac{25}{4}\pi - \frac{1}{4}\pi = 6\pi$$



「解説]

複素数平面上の軌跡の問題です。1文字固定して考えるタイプです。

問題のページへ

線分 OA, AB の中点を, それぞれ P, Q とすると,

$$\overrightarrow{OP} = \frac{1}{2}\overrightarrow{OA} \cdot \cdots \cdot \textcircled{1}, \quad \overrightarrow{OQ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{OB} \cdot \cdots \cdot \textcircled{2}$$

また,
$$\overrightarrow{OX} = x\overrightarrow{OC} \cdots \cdot \cdot \cdot (3)$$
, $\overrightarrow{BY} = y\overrightarrow{BC}$ から,

$$\overrightarrow{OY} = \overrightarrow{OB} + y(\overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OB}) = (1 - y)\overrightarrow{OB} + y\overrightarrow{OC} \cdot \cdots \cdot \textcircled{4}$$

ここで、直線 QY と直線 PX がねじれの位置にない、すなわち同一平面上にあるとき、k,lを実数として、

$$\overrightarrow{PY} = k\overrightarrow{PQ} + l\overrightarrow{PX}, \overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OP} = k(\overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP}) + l(\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OP}) \cdots$$

⑤に①~④を代入して、

$$\begin{split} &(1-y)\overrightarrow{\mathrm{OB}} + y\overrightarrow{\mathrm{OC}} - \frac{1}{2}\overrightarrow{\mathrm{OA}} = k\Big(\frac{1}{2}\overrightarrow{\mathrm{OA}} + \frac{1}{2}\overrightarrow{\mathrm{OB}} - \frac{1}{2}\overrightarrow{\mathrm{OA}}\Big) + l\Big(x\overrightarrow{\mathrm{OC}} - \frac{1}{2}\overrightarrow{\mathrm{OA}}\Big) \\ &- \frac{1}{2}\overrightarrow{\mathrm{OA}} + (1-y)\overrightarrow{\mathrm{OB}} + y\overrightarrow{\mathrm{OC}} = -\frac{1}{2}l\overrightarrow{\mathrm{OA}} + \frac{1}{2}k\overrightarrow{\mathrm{OB}} + lx\overrightarrow{\mathrm{OC}} \end{split}$$

$$\overrightarrow{OA}$$
, \overrightarrow{OB} , \overrightarrow{OC} は 1 次独立なので、 $-\frac{1}{2} = -\frac{1}{2}l$, $1-y = \frac{1}{2}k$, $y = lx$ となり、

$$l = 1$$
, $k = 2 - 2y$, $x = y$

これより,直線 QY と直線 PX がねじれの位置にある条件は, $x \neq y$ である。

[解 説]

空間ベクトルの応用問題です。2 直線がねじれの位置にあることに関しては、同一 平面上にない、または交わらず平行でもないという 2 方面からの処理が考えられます が、ここでは前者を採用しました。 問題のページへ

自然数 a_0 に対して、数列 a_0 、 a_1 , a_2 , …を、

$$a_{n+1} = \frac{a_n}{2} (a_n$$
が偶数のとき), $a_{n+1} = \frac{3a_n + 1}{2} (a_n$ が奇数のとき)

(1) a_0 , a_1 , a_2 , a_3 がすべて奇数であるとき,

$$a_1 = \frac{3a_0 + 1}{2}, \quad a_2 = \frac{3a_1 + 1}{2} = \frac{3}{2} \cdot \frac{3a_0 + 1}{2} + \frac{1}{2} = \frac{9a_0 + 5}{4}$$
$$a_3 = \frac{3a_2 + 1}{2} = \frac{3}{2} \cdot \frac{9a_0 + 5}{4} + \frac{1}{2} = \frac{27a_0 + 19}{8}$$

 a_3 が奇数であることが必要なので、このとき $27a_0 + 19$ は 8 の倍数で 16 の倍数でない。すると、k を自然数として、 $27a_0 + 19 = 16k - 8$ と表すことができ、

$$27a_0 + 27 = 16k$$
, $27(a_0 + 1) = 16k$

27 と 16 は互いに素なので、 a_0+1 は 16 の倍数となり、最小の自然数 a_0 は、

$$a_0 + 1 = 16$$
, $a_0 = 15$

逆に、
$$a_0 = 15$$
 とき、 $a_1 = \frac{3 \cdot 15 + 1}{2} = 23$ 、 $a_2 = \frac{9 \cdot 15 + 5}{4} = 35$ となり、 a_0 、 a_1 、

 a_2 , a_3 はすべて奇数である。

したがって、求める最小の自然数 a_0 は $a_0 = 15$ である。

(2) a_0 , a_1 , …, a_{10} がすべて奇数であるとき, n = 0, 1, 2, …, 10 として,

$$a_{n+1} = \frac{3a_n + 1}{2}, \ a_{n+1} + 1 = \frac{3}{2}(a_n + 1)$$

すると、
$$a_n+1=(a_0+1)\left(\frac{3}{2}\right)^n$$
となり、 $a_n=(a_0+1)\left(\frac{3}{2}\right)^n-1$

 a_{10} が奇数であることが必要なので、このとき $(a_0+1)\left(rac{3}{2}
ight)^{10}$ は偶数である。する

と, l を自然数として, $(a_0+1)\left(\frac{3}{2}\right)^{10}=2l$ と表すことができ,

$$(a_0+1)\cdot 3^{10}=2^{11}l$$

 3^{10} と 2^{11} は互いに素なので、 a_0+1 は 2^{11} の倍数となり、最小の自然数 a_0 は、

$$a_0 + 1 = 2^{11}$$
, $a_0 = 2^{11} - 1 = 2047$

逆に、
$$a_0 = 2047$$
 とき、 $a_n = (2047 + 1)\left(\frac{3}{2}\right)^n - 1 = 2^{11} \cdot \left(\frac{3}{2}\right)^n - 1 = 2^{11-n} \cdot 3^n - 1$

 $1 \le n \le 9$ のとき $2 \le 11 - n \le 10$ より、 $2^{11-n} \cdot 3^n$ は偶数となるので、 a_0 、 a_1 、…、 a_{10} はすべて奇数である。

したがって、求める最小の自然数 a_0 は $a_0 = 2047$ である。

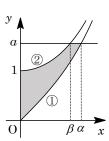
「解説]

漸化式と整数の融合問題です。(1)は a_3 , (2)は a_{10} に着目して必要条件を求め、逆を確認するという同じ方法で解いています。

(1)
$$a \ge 1$$
 のとき、領域 $D_a: x \ge 0$ 、 $\frac{e^x - e^{-x}}{2} \le y$ 、 $y \le \frac{e^x + e^{-x}}{2}$ 、 $y \le a$ について、

まず、
$$x \ge 0$$
 において、境界線 $y = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$ ……①に対し $x \ne a$

注意すると、領域 D_a は右図の網点部となる。



そして、曲線①と直線 y=a との交点を $x=\alpha$, 曲線②と直線 y=a との交点を

$$\frac{e^{\alpha} - e^{-\alpha}}{2} = a \cdot \dots \cdot 3, \quad \frac{e^{\beta} + e^{-\beta}}{2} = a \cdot \dots \cdot 4$$

③ より,
$$(e^{\alpha})^2 - 2ae^{\alpha} - 1 = 0$$
 となり, $e^{\alpha} > 0$ から $e^{\alpha} = a + \sqrt{a^2 + 1}$
 $\alpha = \log(a + \sqrt{a^2 + 1})$, $e^{-\alpha} = e^{\alpha} - 2a = -a + \sqrt{a^2 + 1}$

④ より,
$$(e^{\beta})^2 - 2ae^{\beta} + 1 = 0$$
 となり, $e^{\beta} \ge 1$ から $e^{\beta} = a + \sqrt{a^2 - 1}$ $\beta = \log(a + \sqrt{a^2 - 1})$, $e^{-\beta} = 2a - e^{\beta} = a - \sqrt{a^2 - 1}$

すると、 D_a の面積 S_a は、

$$S_{a} = a\alpha - \int_{0}^{\alpha} \frac{e^{x} - e^{-x}}{2} dx - \left\{ a\beta - \int_{0}^{\beta} \frac{e^{x} + e^{-x}}{2} dx \right\}$$

$$= a\alpha - \frac{1}{2} \left[e^{x} + e^{-x} \right]_{0}^{\alpha} - a\beta + \frac{1}{2} \left[e^{x} - e^{-x} \right]_{0}^{\beta}$$

$$= a(\alpha - \beta) - \frac{1}{2} (e^{\alpha} + e^{-\alpha} - 2) + \frac{1}{2} (e^{\beta} - e^{-\beta})$$

$$= a \log \frac{a + \sqrt{a^{2} + 1}}{a + \sqrt{a^{2} - 1}} - \frac{1}{2} \cdot 2\sqrt{a^{2} + 1} + 1 + \frac{1}{2} \cdot 2\sqrt{a^{2} - 1}$$

$$= a \log \frac{a + \sqrt{a^{2} + 1}}{a + \sqrt{a^{2} - 1}} + \sqrt{a^{2} - 1} - \sqrt{a^{2} + 1} + 1$$

(2) まず、
$$\lim_{a \to \infty} (\sqrt{a^2 - 1} - \sqrt{a^2 + 1} + 1) = \lim_{a \to \infty} \frac{-2}{\sqrt{a^2 - 1} + \sqrt{a^2 + 1}} + 1 = 1 \cdots$$
 ⑤ また、 $t = \frac{1}{a}$ とおくと、 $a \to \infty$ のとき $t \to +0$ となり、

$$\lim_{a \to \infty} a \log \frac{a + \sqrt{a^2 + 1}}{a + \sqrt{a^2 - 1}} = \lim_{t \to +0} \frac{1}{t} \log \frac{\frac{1}{t} + \sqrt{\frac{1}{t^2} + 1}}{\frac{1}{t} + \sqrt{\frac{1}{t^2} - 1}} = \lim_{t \to +0} \frac{1}{t} \log \frac{1 + \sqrt{1 + t^2}}{1 + \sqrt{1 - t^2}}$$

[解 説]

面積と極限の融合問題です。(1)ではy 軸方向に積分をして面積を求めることもできますが、対数関数の積分になるため計算量は増えます。(2)の極限は、いわゆる $\infty \times 0$ のタイプが現れますが、この解消ために微分の定義を利用しています。

問題のページへ

$$a_k = 2^{\sqrt{k}}$$
 に対して、 a_k の整数部分が n 桁であるとき、 $10^{n-1} \le 2^{\sqrt{k}} < 10^n$ より、 $\log_2 10^{n-1} \le \log_2 2^{\sqrt{k}} < \log_2 10^n$, $(n-1)\log_2 10 \le \sqrt{k} < n\log_2 10$ これより、 $(n-1)^2(\log_2 10)^2 \le k < n^2(\log_2 10)^2$ ………①

そして、①を満たす
$$k$$
の個数 N_n は、 $(\log_2 10)^2$ が有理数でないことに注意して、
$$N_n = [n^2(\log_2 10)^2] - [(n-1)^2(\log_2 10)^2] \cdots \cdots ②$$

すると、
$$n^2(\log_2 10)^2 - 1 < [n^2(\log_2 10)^2] \le n^2(\log_2 10)^2$$

$$(n-1)^2(\log_2 10)^2 - 1 < [(n-1)^2(\log_2 10)^2] \le (n-1)^2(\log_2 10)^2$$

②より、
$$\{n^2 - (n-1)^2\}(\log_2 10)^2 - 1 < N_n < \{n^2 - (n-1)^2\}(\log_2 10)^2 + 1$$
 となり、 $(2n-1)(\log_2 10)^2 - 1 < N_n < (2n-1)(\log_2 10)^2 + 1 \cdots$ 3

また、 a_k の整数部分がn桁で、その最高次の数字が1であるとき、 $10^{n-1} \le 2^{\sqrt{k}} < 2 \cdot 10^{n-1}$

同様にすると、
$$(n-1)\log_2 10 \le \sqrt{k} < 1 + (n-1)\log_2 10$$
 となり、
$$(n-1)^2(\log_2 10)^2 \le k < 1 + 2(n-1)\log_2 10 + (n-1)^2(\log_2 10)^2 \cdots \cdots \oplus$$

そして、④を満たすkの個数 L_n は、

$$L_n = [1 + 2(n-1)\log_2 10 + (n-1)^2(\log_2 10)^2] - [(n-1)^2(\log_2 10)^2] \cdots \cdots 5$$

⑤より, $1+2(n-1)\log_2 10-1 < L_n < 1+2(n-1)\log_2 10+1$ となり,

$$2(n-1)\log_2 10 < L_n < 2(n-1)\log_2 10 + 2 \cdots 6$$

したがって、 $\lim_{n\to\infty}\frac{L_n}{N_n}=\log_{10}2$ である。

「解説]

整数の個数と極限の融合問題です。極限については、まずアバウトに評価をして、 その後、詰めの作業を行っています。なお、 $(\log_2 10)^2$ が有理数でないことは、証明せ ずに使っています。ただ、この点が気になれば、 $N_{\scriptscriptstyle B}$ の2の個数や $L_{\scriptscriptstyle B}$ の5の個数が 1だけ大きくなったり、1だけ小さくなったりすることも含め、③と⑥の評価式の範囲を 少し拡大するという手もあります。