

1

解答解説のページへ

以下のそれぞれの命題が真であるか偽であるかを答え、真の場合は証明を、偽の場合は反例を与えよ。

- (1) すべての 2 行 2 列の行列 A, B に対して、 $(A+B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$ が成立する。
- (2) 2 行 2 列の行列 A が $A^2 = E$ を満たすならば、 $A = E$ または $A = -E$ である。ただし E は単位行列とする。
- (3) 微分可能な関数 $f(x)$ が $f'(a) = 0$ を満たすならば、 $f(x)$ は $x = a$ において極値をとる。
- (4) n が 2 以上の自然数ならば、 $1+2+\cdots+n$ の約数の中に 3 以上の奇数がある。

2

解答解説のページへ

座標平面上の 3 点 $A(0, 0)$, $B(1, 0)$, $C(x, y)$ を考える。ただし $y > 0$ とする。
次の問いに答えよ。

- (1) ABC が二等辺三角形であるとする。そのとき x, y が満たす条件を求め、点 C の存在範囲を図示せよ。
- (2) ABC が鋭角三角形であるとする。そのとき x, y が満たす条件を求め、点 C の存在範囲を図示せよ。
- (3) 3 つの角 CAB , ABC , BCA をそれぞれ α , β , γ とし、不等式

$$\alpha \quad \beta \quad \gamma < \frac{\pi}{2}$$

を満たすとする。そのとき x, y が満たす条件を求め、点 C の存在範囲を図示せよ。

- (4) x, y が(3)の条件を満たすとき、 γ がとりうる値の範囲を求めよ。

3

解答解説のページへ

曲線 $y = e^x$ 上の点 $A(0, 1)$ における接線を l とし、点 $B(0, 2)$ を通り直線 l に平行な直線を m とする。直線 m と曲線 $y = e^x$ の 2 つの交点 P, Q の x 座標をそれぞれ α, β (ただし $\alpha < \beta$) とする。直線 $x = \alpha$ と直線 l の交点を P' 、直線 $x = \beta$ と直線 l の交点を Q' とする。次の問いに答えよ。

- (1) 平行四辺形 $PP'Q'Q$ の面積 S を α, β で表せ。
- (2) 直線 m と曲線 $y = e^x$ によって囲まれる図形の面積 T を α, β の多項式で表せ。
- (3) 線分 PQ の中点 R は第 2 象限にあることを示せ。
- (4) $\alpha + \beta > -1$ であることを示せ。

4

解答解説のページへ

四面体 $OABC$ において $\angle AOB = \angle AOC = \frac{\pi}{2}$, $\angle BOC = \frac{\pi}{3}$, $OA = OB = 2$, $OC = 1$ とする。3 点 A, B, C を通る平面上の点 P を考え、 $\overrightarrow{OP} = \vec{p}$ とする。 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ とするとき、 \vec{p} は実数 s, t を用いて $\vec{p} = (1-s-t)\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}$ と表される。このとき、次の問いに答えよ。

- (1) 内積 $\vec{p} \cdot \vec{a}$, $\vec{p} \cdot \vec{b}$, $\vec{p} \cdot \vec{c}$ を s, t を用いて表せ。
- (2) 点 P が $\angle AOP = \angle BOP = \angle COP$ を満たすとき、 s, t の値を求めよ。
- (3) (2)の条件を満たす点 P について、直線 AP と直線 BC の交点を Q , 直線 BP と直線 AC の交点を R とする。 $BQ : QC$ および $AR : RC$ を求めよ。
- (4) (2)の条件を満たす点 P について、3 つの四面体 $OABP$, $OBCP$, $OACP$ の体積の比を求めよ。

5

解答解説のページへ

2人のプレイヤーA, Bが対戦を繰り返すゲームを行う。1回の対戦につきAが勝つ確率は p であり, Bが勝つ確率は $1-p$ であるとする(ただし $0 < p < 1$)。AとBは初めにそれぞれ2枚の金貨を持っている。1回の対戦につき勝者は敗者から1枚の金貨を受け取る。対戦を繰り返して一方のプレイヤーがすべての金貨を手に入れたとき, ゲームを終了する。ちょうど n 回の対戦でAがすべての金貨を手に入れる確率を P_n とする。ただし n は自然数とする。

- (1) P_4 を求めよ。
- (2) P_{2n-1} を求めよ。
- (3) P_{2n} を求めよ。
- (4) $2n$ 回以内の対戦でAがすべての金貨を手に入れる確率 S_n を求めよ。
- (5) $S = \lim_{n \rightarrow \infty} S_n$ とする。 p と S の大小関係を調べよ。