

第 1 問 (必答問題)

解答解説のページへ

[1] (1) 一般に A, B を定数とすると、 $x > 0$ を満たすすべての x に対して、 x の 1 次不等式 $Ax + B > 0$ が成り立つ条件は、 A かつ $B > \text{$ である。

(2) $x > 0$ を満たすすべての x に対して、不等式

$$(x+1)\sin^2\alpha + (2x-1)\sin\alpha\cos\alpha - x\cos^2\alpha > 0 \dots\dots$$

が成り立つような α の値の範囲を求めよう。ただし、 $0^\circ < \alpha < 180^\circ$ とする。

$x > 0$ を満たすすべての x に対して、 α が成り立つ条件は、

$\sin \text{$ $\alpha < \cos \text{$ α かつ $\sin \text{$ $\alpha > \sin\alpha\cos\alpha$ が成り立つことである。こ

れより、求める α の範囲は $\text{$ $^\circ < \alpha < \frac{\text{$ $^\circ}{\text{$ である。

[2] 正の数 x に対して、 $a = \log_3 x - \frac{7}{2}$, $b = \log_3 x - \frac{5}{2}$, $c = \log_9 x - \frac{5}{2}$,

$d = \log_9 x - \frac{3}{2}$ とおく。

(1) $d = 0$ となるような x の値は $x = \text{$ である。

(2) $abcd > 0$ となるような x の値の範囲を求めよう。 a, b, c, d のすべてが負の場合

には、 $0 < x < \text{$ $\sqrt{\text{$ となる。 a, b, c, d のうち 2 つが正で残り 2 つが負

の場合には、 $\text{$ $< x < \text{$ $\sqrt{\text{$ となる。さらに、 a, b, c, d のすべてが正の場合には $\text{$ $< x$ となる。

(3) $\text{$ $< x < \text{$ $\sqrt{\text{$ の範囲において、 a, b, c, d の間には大小関係

$\text{$ $< \text{$ $< \text{$ $< \text{$ が成り立つ。

第 2 問 (必答問題)

解答解説のページへ

関数 $f(x)$ は、 $x \leq 3$ のとき $f(x) = x$ 、 $x > 3$ のとき $f(x) = -3x + 12$ で与えられている。
このとき、 $x \geq 0$ に対して、関数 $g(x)$ を $g(x) = \int_0^x f(t) dt$ と定める。

(1) $0 \leq x \leq 3$ のとき $g(x) = \frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}} x^{\boxed{\text{ウ}}}$ であり、 $x > 3$ のとき

$$g(x) = -\frac{3}{2}x^2 + \boxed{\text{エオ}}x - \boxed{\text{カキ}}$$

(2) 曲線 $y = g(x)$ を C とする。 C 上の点 $P(a, g(a))$ (ただし $0 < a < 3$) における
 C の接線 l の傾きは $\boxed{\text{ク}}$ であるから、 l の方程式は $y = \boxed{\text{ク}}x - \frac{\boxed{\text{ケ}}}{\boxed{\text{コ}}}a^2$ である。

(3) l と x 軸の交点を Q とすると Q の座標は $(\frac{\boxed{\text{サ}}}{\boxed{\text{シ}}}a, 0)$ であり、 l と C の P 以

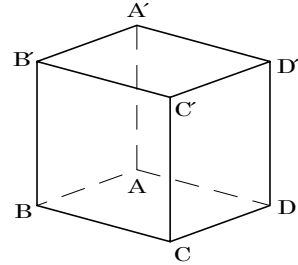
外の交点を R とすると R の座標は $(\boxed{\text{ス}}-a, \boxed{\text{セ}}a - \frac{\boxed{\text{ソ}}}{\boxed{\text{タ}}}a^2)$ である。

(4) R から x 軸に垂線を引き、 x 軸と交わる点を H とするとき、三角形 QRH の面積 S
は、 $S = \frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツ}}}a^3 - \boxed{\text{テ}}a^2 + \boxed{\text{トナ}}a$ である。 S は $a = \frac{\boxed{\text{ニ}}}{\boxed{\text{ヌ}}}$ のとき最大
値をとる。

第 3 問 (選択問題)

解答解説のページへ

1 辺の長さが 1 の、図のような立方体 $ABCD - A'B'C'D'$ において、 AB , CC' , $D'A'$ を $a : (1-a)$ に内分する点をそれぞれ P , Q , R とし、 $\overrightarrow{AB} = \vec{x}$, $\overrightarrow{AD} = \vec{y}$, $\overrightarrow{AA'} = \vec{z}$ とおく。ただし、 $0 < a < 1$ とする。



(1) \overrightarrow{PQ} , \overrightarrow{PR} を \vec{x} , \vec{y} , \vec{z} を用いて表すと、

$$\overrightarrow{PQ} = (\boxed{\text{ア}} - \boxed{\text{イ}}) \vec{x} + \vec{y} + \boxed{\text{ウ}} \vec{z}$$

$$\overrightarrow{PR} = \boxed{\text{エオ}} \vec{x} + (1-a) \vec{y} + \vec{z}$$

となる。したがって、 $|\overrightarrow{PQ}| : |\overrightarrow{PR}| = 1 : \boxed{\text{カ}}$

$$|\overrightarrow{PQ}|^2 = \boxed{\text{キ}} (a^2 - a + \boxed{\text{ク}})$$

$$\overrightarrow{PQ} \cdot \overrightarrow{PR} = a^2 - a + \boxed{\text{ケ}}$$

であるから、 \overrightarrow{PQ} と \overrightarrow{PR} のなす角は $\boxed{\text{コサ}}$ ° である。

(2) 三角形 PQR の重心を G とすると、 $\overrightarrow{DG} = \frac{\boxed{\text{シ}} + \boxed{\text{ス}}}{\boxed{\text{セ}}} (\vec{x} - \vec{y} + \vec{z})$ である。

($\boxed{\text{シ}}$ と $\boxed{\text{ス}}$ は解答の順序を問わない)

いま、辺 $C'D'$ 上に $SQ = SR$ となるように点 S をとる。このとき、
 $\overrightarrow{C'S} = \boxed{\text{ソ}} \overrightarrow{C'D'}$ となり、 $\overrightarrow{SD} = (\boxed{\text{タ}} - \boxed{\text{チ}}) \vec{x} - \vec{z}$ である。

(3) \overrightarrow{SG} と \overrightarrow{DG} が垂直であるとき、 a の値は $\frac{\boxed{\text{ツ}}}{\boxed{\text{テ}}}$ であり、 $\angle QSR = \boxed{\text{トナニ}}$ ° となる。

る。

第 4 問 (選択問題)

解答解説のページへ

複素数平面上で、

$$z_0 = (\sqrt{3} + i)(\cos \theta + i \sin \theta), \quad z_1 = \frac{4\{(1 - \sin \theta) + i \cos \theta\}}{(1 - \sin \theta) - i \cos \theta}, \quad z_2 = -\frac{2}{z_1}$$

の表す点をそれぞれ P_0, P_1, P_2 とする。ただし、 $0^\circ < \theta < 90^\circ$ とする。また、 $\arg z$ は複素数 z の偏角を表すものとし、偏角は -180° 以上 180° 未満とする。

(1) $|z_0| = \boxed{\text{ア}}$, $\arg z_0 = \boxed{\text{イウ}}^\circ + \theta$ である。

(2) z_1 の分母と分子に $(1 - \sin \theta) + i \cos \theta$ をかけて計算すると、

$z_1 = \boxed{\text{エ}}(-\sin \theta + i \cos \theta)$ となる。よって、 $|z_1| = \boxed{\text{オ}}$, $\arg z_1 = \boxed{\text{カキ}}^\circ + \theta$ である。

(3) $\left| \frac{z_1}{z_0} \right| = \boxed{\text{ク}}$, $\arg \frac{z_1}{z_0} = \boxed{\text{ケコ}}^\circ$ であるから、 $P_0 P_1 = \boxed{\text{サ}} \sqrt{\boxed{\text{シ}}}$ である。

(4) 原点 O, P_0, P_1, P_2 の 4 点が同一円周上にある場合を考える。このとき $\angle OP_2 P_1$ を考えると、 $\arg \frac{z_1 - z_2}{-z_2} = -\boxed{\text{スセ}}^\circ$ であるから、

$\boxed{\text{ソ}} \cos 2\theta - \boxed{\text{タ}} = 0$ が成り立つ。よって $\sin \theta = \frac{\sqrt{\boxed{\text{チ}}}}{\boxed{\text{ツ}}}$ となる。

第 5 問 (選択問題)

解答解説のページへ

1 から 8 までの整数のいずれか 1 つが書かれたカードが、各数に対して 1 枚ずつ合計 8 枚ある。D さんがカードを引いて、賞金を得るゲームをする。その規則は次のとおりである。

100 円のゲーム代を払って、カードを 1 枚引き、書いてある数が X のとき、 $pX + q$ 円を受け取る。ここで、 p, q は正の整数とする。

(1) 確率変数 X の平均 (期待値) は $\frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}}$ であり、分散は $\frac{\boxed{\text{ウエ}}}{\boxed{\text{オ}}}$ である。

(2) D さんがカードを 1 枚引いて受け取る金額からゲーム代を差し引いた金額を Y 円とする。確率変数 Y の平均を N とするとき、 N を p と q を用いて表すと、

$$N = \frac{\boxed{\text{カ}}}{\boxed{\text{キ}}} p + q - \boxed{\text{クケコ}}$$

(3) $N = 0$ を満たす p, q の値の組の総数は $\boxed{\text{サシ}}$ である。その中で、 p の最小値は $\boxed{\text{ス}}$ 、最大値は $\boxed{\text{セソ}}$ である。

(4) Y の分散は $\frac{\boxed{\text{タチ}}}{\boxed{\text{ツ}}} p^2$ である。したがって、 $N = 0$ のとき Y の分散の最小値 C は、 $p = \boxed{\text{テ}}$ のとき起こり、 $C = \boxed{\text{トナ}}$ である。

第 6 問 (選択問題)

解答解説のページへ

座標平面上に 3 つの点 $P(2, 0)$, $Q(9, 7)$, $R(8, a)$ がある。点 $S(x, y)$ の座標と a を入力し, P, Q, R のうちで, S に最も近い点とその点までの距離の 2 乗を出力するプログラムを以下のように作った。ただし, x, y, a は整数を入力するものとする。

プログラム 1

```

100 INPUT " x,y= " ;X,Y
110 INPUT " a= " ;A
120 P=(X-2)*(X-2)+Y*Y
130 Q=(X-9)*(X-9)+(Y-7)*(Y-7)
140 R=(X-8)*(X-8)+(Y-A)*(Y-A)
150 D=P
160 E=Q
170 F=R
180 IF D<E THEN 
190 IF E<F THEN 
200 PRINT " 距離の 2 乗は " ; 
210 PRINT " その点は "
220 IF =P THEN PRINT " 点 P "
230 IF =Q THEN PRINT " 点 Q "
240 IF =R THEN PRINT " 点 R "
250 END

```

- (1) , は, それぞれ「 D と E の値を入れかえる」と「 E と F の値を入れかえる」ということを意味する。それぞれに当てはまるものを, 次の 0 ~ のうちから 1 つずつ選べ。

0 G=D:D=E:E=G	D=E:G=D:E=G	G=D:E=G:D=E
G=E:E=F:F=G	E:F:G=E:F=G	G=E:F=G:E=F

- (2) に入る文字を, 次の 0 ~ のうちから 1 つ選べ。

0	P	Q	R	D	E	F	G
---	---	---	---	---	---	---	---

- (3) プログラム 1 を実行して $x, y = ?$ に対し 5, 4 を入力した。そのあと a を入力して, 3 点 P, Q, R すべてが出力されるためには, a として または を入力しなければならない。

- (4) プログラム 1 と同じ出力を得るために 150 ~ 190 行を次の 4 行で置きかえた。

```

150 M=P
160 IF Q<M THEN 
170 IF R<M THEN 
180 =M

```

プログラムの中の , に当てはまるものを, 次の 0 ~ のうちから 1 つずつ選べ。

0 Q=M M=Q M=R R=M

- (5) プログラム 1 を変更して, 距離の 2 乗の最大値とその点を出力するプログラムにするには, だけでよい。 に当てはまるものを, 次の 0 ~ のうちから 1 つ選べ。

0 180 行目と 190 行目を入れかえる

の文字のみを変更する

180, 190 行の IF 文の中の不等式をそれぞれ $D > E$, $E > F$ に変更する

180, 190 行の IF 文の中の不等式をそれぞれ $D > E$, $E > F$ に変更し, さらに,

180 行目と 190 行目を入れかえる

- (6) プログラム 1 を変更して, 最小値と最大値の両方を出力するようにするために, まず 180 行と 190 行の前後にそれぞれ 1 行追加し,

```

175 FOR K=1 TO 
180 IF D<E THEN 
190 IF E<F THEN 
195 NEXT K

```

とする。これで, 最小値は に, 最大値は に代入されることになる。あとは点を出力する 200 行以降の部分で修正するだけでよい。

には, 180 行と 190 行を繰り返す回数の中で, 題意に適する最小のものを答えよ。また, , に当てはまるものを, (2)の選択肢 0 ~ のうちから 1 つずつ選べ。